
Bojovka v ulicích Prahy pobaví studenty práv i akademiky

Bojovka v ulicích Prahy pobaví studenty práv i akademiky

19. 3. 2012; autor: Helena Stinglová; rubrika: Studenti

Mapu, dobrou obuv, fotoaparát a hlavně otevřenou hlavu. To všechno budou potřebovat soutěžící při [Juristické bojovce](#). Hře, kterou pro studenty Právnické fakulty a jejich kamarády připravil spolek Juristi za podpory katedry právních dějin PF UK. Soutěž, jež bude zkoušet vědomosti, ale třeba i orientační smysl účastníků, se uskuteční v pátek 30. března.

Luštitelská hra začne v pátek v 10 hodin ráno v simulované soudní síni Právnické fakulty, kde přihlášené týmy složené ze dvou až čtyř hráčů dostanou první sadu úkolů. „Úvodní části hry říkáme rozstřel, půjde o rychlost. Soutěžící dostanou pár úkolů, které budou muset vyřešit v rámci fakulty. Odpovědi je dovedou tam, kde získají kompletní zadání pro celý svůj tým. Počítáme, že všichni do půl hodiny budou moci vyrazit z fakulty za dalšími úkoly,“ nastínil začátek hry předseda studentské divize spolku Juristi Viktor Hatina.

V každém týmu musí být alespoň jeden z hráčů studentem Právnické fakulty. Otázky jsou samozřejmě směřované právě na ně. S jejich vymýšlením organizátorům pomáhali i prof. JUDr. Jan Kuklík, DrSc., prof. JUDr. Michal Škrejpek, DrSc., a JUDr. Jiří Šouša. „Přišli s mnoha nápady. U některých úkolů vymysleli celý jejich koncept. Za to jim musíme poděkovat,“ zdůraznil Viktor Hatina.

Soutěžícím určitě nebude stačit jen připojení k internetu, kde by správné odpovědi vyhledali. Za některými úkoly budou muset skutečně dojet. Důkazem pak budou třeba fotografie, které na místě pořídí. Kam až úkoly hráče zavedou, ale Hatina neprozradil. „To už by pak nebyla žádná hra,“ usmíval se předseda studentské divize. „V minulém ročníku třeba soutěžící museli jet do budovy Vrchního soudu, kde plnili různé úkoly – získat podací razítko, zajít na výpis z rejstříku trestu. Na Karlově mostě hledali patrona právníků sv. Iva a odpovídali, kterou knihu drží v ruce. Podobné typy úkolů je čekají i letos,“ nastínil Hatina.

Za každý úkol se bude udělovat určitý počet bodů. Soutěžící mohou zvolit různou taktiku: buď si vybrat lehčí úkoly s nižším počtem bodů, těch ale splnit víc, nebo se vrhnout na menší počet těžších úkolů za vyšší počet bodů. Vyhraje ten tým, který se do 16. hodiny dostane do studentského klubu K4 v Celetné ulici a nasbírá do té doby nejvyšší počet bodů. V klubu K4 budou na hráče v tu dobu čekat organizátoři i členové katedry právních dějin. „Úkoly založené na subjektivnější stránce budou hodnotit přímo členové katedry. Některé úkoly budou moci se soutěžícími také třeba ještě rozebrat a vysvětlit si je,“ upozornil Hatina. Vítězové hry získají právníckou literaturu a licenci na internetovou aplikaci Student ASPI (právní informační systém). Ostatní se mohou těšit na slevové poukázky na nákup knih a další drobné věcné ceny.

Poprvé se soutěž konala v roce 2009. Jeden z týmů, který se tehdy účastnil, se hlásí i letos. „Neznamená to ale, že by tým měli nějaký náskok oproti ostatním. Úkoly budou letos zase docela jiné,“ uklidňuje přihlášené soutěžící Viktor Hatina. Zahrát si může maximálně 15 týmů, volných míst už mnoho nezbyvá.



Juristická bojovka

pečlost

strategie

souhra

právo

historie

30. březen 2012

Právnická fakulta UZ

pod záštitou Ústavu a Katedry právních dějin