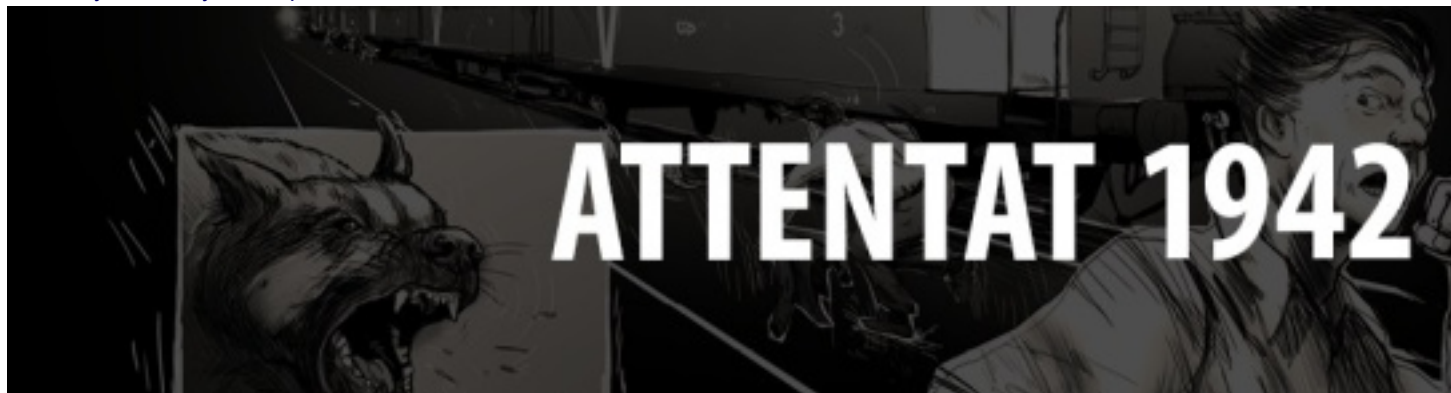

Česká hra nominována na „herního Oscara“

Česká hra nominována na „herního Oscara“

Hra českých vědců *Attentat 1942* bojuje o vítězství v jedné z nejprestižnějších soutěží herního průmyslu, [2018 Independent Games Festival Awards](#). *Attentat 1942* je nominován za nejlepší příběh spolu s dalšími pěti hrami z celého světa. Vyhlášení výsledků proběhne 21. března v San Franciscu.



„Je to fantastický úspěch, ve který jsme ani nedoufali,“ říká [Vít Šisler](#) z Filozofické fakulty Univerzity Karlovy, vedoucí projektu a hlavní designér hry: „Nominace ukazuje, že počítačové hry mohou být skvělým médiem pro vyprávění závažných příběhů.“



„Nominace na IGF je sen, je to jako být nominován na Oscara nebo Zlatou palmu v Cannes. Mám radost, že se na IGF objevila hra z českého univerzitního prostředí, kde se herní obory teprve formují,“ doplňuje [Jakub Gemrot](#) z Matematicko-fyzikální fakulty Univerzity Karlovy, vedoucí programátor hry.

Attentat 1942 vypráví příběhy z období protektorátu z pohledu lidí, kteří okupaci zažili. Hra je založena na filmových rozhovorech, interaktivních komiksech a autentických záběrech. Postavy ve hře a jejich příběhy jsou fiktivní, ale byly vytvořeny na základě historického výzkumu a dobových svědectví.

„Za každou postavou, epizodou, osobním dokumentem nebo předmětem v příběhu stojí podrobné studium zdrojů a dobových materiálů,“ doplňuje [Marie Černá](#) z Ústavu pro soudobé dějiny AV ČR.



[Attentat 1942](#) vychází z původní hry Československo 38–89: Atentát, obsahuje však nové herní prvky, vylepšenou grafiku a překlad do angličtiny. Hru Attentat 1942 vyvinuli odborníci z Filozofické a Matematicko-fyzikální fakulty Univerzity Karlovy a Ústavu pro soudobé dějiny Akademie věd České republiky. Vývoj hry finančně podpořilo Ministerstvo kultury České republiky a Technologická agentura České republiky. Zisk z prodeje hry je investován do vědy a výzkumu. O prvních úspěších hry iForum [informovalo koncem listopadu 2017](#).